

Matriculación y Homologaciones

La mayoría de los cursos de la UVT tienen descuentos específicos para estudiantes, desempleados y otros colectivos.

La UVT se reserva el derecho de anular un curso si no se alcanza el número mínimo de alumnos fijados para el mismo. Cualquier incidencia al respecto, se comunicará a los interesados y se incluirá en la página web de la UVT. Así mismo, en esta página se incluirán las variaciones que se puedan producir desde el momento de esta impresión hasta el inicio del curso. La información completa sobre la normativa general se encuentra disponible en la página web:

<https://fantoniogargallo.unizar.es/cursos>.

Las actividades de la UVT son homologadas por diferentes universidades y otras instituciones sanitarias y docentes.

Alojamiento y desplazamientos

– Alojamiento en el Colegio Mayor Universitario Pablo Serrano. Información y reservas:

<http://cmgs.unizar.es>

Tels. 978 618 131 / 978 618 133

– Información sobre hoteles, hostales y pensiones de Teruel:

<http://turismo.teruel.net>

Información:

Fundación Universitaria «Antonio Gargallo»

Universidad de Verano de Teruel.

Campus de Teruel de la Universidad de Zaragoza

C/Atarazana, 4; 44003 Teruel

Tel. 978 618 118

Web:

<http://fantoniogargallo.unizar.es/>

E-mail:

unverter@unizar.es

Facebook:

[Universidad de Verano de Teruel](#)

Twitter:

[@uvteruel](#)

Instagram:

[@universidadveranoteruel](#)



MIEMBROS DEL PATRONATO

Universidad de Zaragoza

Departamento de Educación, Ciencia y Universidades

Gobierno de Aragón

Diputación Provincial de Teruel

Ayuntamiento de Teruel

Caja Rural de Teruel

Cámara Oficial de Comercio e Industria de Teruel

Confederación Empresarial Turolense

PATROCINADORES DE CURSOS

Ayuntamiento de Alcañiz

Centro Integral para el Desarrollo del Alabastro.

Ayuntamiento de Albalate del Arzobispo

Centro de Estudios de Arte del Renacimiento

Fundación Centro de Estudios de Física del Cosmos de Aragón (CEFCA)

Fundación Conjunto Paleontológico de Teruel-Dinópolis

Fundación Mindán Manero

Instituto de Estudios Turolenses

Manos Unidas

Parque Cultural del Río Martín

ORGANIZA

Fundación Universitaria «Antonio Gargallo»



UNIVERSIDAD de VERANO de TERUEL 2024

XL Edición



Animación
aplicada a videojuegos:
tus personajes en acción

DL TE-27-2024

Animación aplicada a videojuegos: tus personajes en acción

DIRECCIÓN

D. Alfonso Burgos Risco. Profesor. Universidad de Zaragoza.

PROFESORADO

Alfonso Burgos Risco. Director del curso.

José Javier Luis Tello. Profesor. Universidad de Zaragoza.

OBJETIVOS

GENERALES

- Introducir a los alumnos en el uso y la interfaz del motor gráfico de Unity.
- Analizar y detallar los pasos y procedimientos para el desarrollo de un proyecto interactivo mediante motores gráficos.
- Fomentar habilidades de trabajo en equipo en un contexto profesional o laboral a través de un proyecto colaborativo.

ESPECÍFICOS

- Diferenciar entre animación cinemática y bucles (loops).
- Diferentes medios para crear sprites.
- Como animar un loop en un entorno 3D.
- Importar y configurar sprites en el motor gráfico Unity.
- Importar y configurar loops para modelos 3D.
- Crear y configurar un árbol de animaciones.
- Programar la relación entre los Inputs y las animaciones.
- Implementar las diferentes animaciones en un personaje interactivo.

Fechas: del 17 al 20 de junio

Horas lectivas: 30

Lugar: Campus Universitario de Teruel

HORARIO

Día 17 de junio, lunes

Mañana

8:45 – 09:00 Recogida de documentación.

9:00 – 11:00 Modulo 1 - ¿Qué es un motor gráfico? Usos y aplicaciones.

Descanso

11:30 - 14:00 Modulo 2 – Animación 2D: creación de sprites.

Descanso mediodía

Tarde

16:00 – 18:00 Taller I: 2D y sprites.

Descanso

18:15 – 20:15 Taller II: 2D y sprites.

Día 18 de junio, martes

Mañana

9:00 – 11:00 Modulo 3 – Animación 3D: topología y rigging.

Descanso

11:30 – 14:00 Modulo 4 – Animación 3D: creación de bucles (loops).

Descanso mediodía

Tarde

16:00 – 18:00 Taller III: topología y rigging.

Descanso

18:15 – 20:15 Taller IV: bucles y loops.

Día 19 de junio, miércoles

Mañana

9:00 - 11:00 Modulo 5 – Motor Gráfico: Unity, Nuevo proyecto, interfaz y assets.

Descanso

11:30 – 14:00 Modulo 6 – Motor Gráfico: Importar animaciones.

Descanso mediodía

Tarde

16:00 – 18:00 Taller III: proyecto en Unity.

Descanso.

18:15 – 20:15 Taller IV: animaciones e interacciones.

Día 20 de junio, jueves

Mañana

9:00 - 11:00 Modulo 7 – Motor Gráfico: animator y el árbol de animaciones.

Descanso.

11:30 – 14:00 Modulo 8 – Motor Gráfico: animaciones y player – Depuración.

Descanso mediodía.

Tarde

16:00 – 18:00 Taller V: animator y player.

Descanso.

18:15 – 20:15 Modulo 9 – Exportación del proyecto final.

20:15 – 20:30 Clausura.

NÚMERO DE PLAZAS

Limitado

MATRÍCULA

Tarifa general: 200 €.

Tarifa reducida: 175 €

Tendrán derecho a la tarifa reducida los estudiantes sin trabajo, los desempleados, los jubilados, el personal de la Universidad de Zaragoza y los tutores de prácticas de los alumnos de las distintas titulaciones del Campus de Teruel.